

Aula	Data	Conteúdo previsto
1	06/06	Apresentação, estruturas de dados, tabelas de símbolos
2	07/06	Árvores binárias de busca, altura e balanceamento
3	13/06	Rotações e árvores AVL: definição e inserção
4	14/06	Árvores AVL: códigos da inserção e altura máxima
5	20/06	Árvores AVL: remoção com códigos
6	21/06	Skip lists (uso de aleatoriedade em estruturas de dados)
7	27/06	Hash tables: espalhamento e colisões
8	28/06	Hash tables: tratando colisões e dimensionando carga
	04/07	Data de divulgação do Trabalho Prático 1
9	04/07	Projeto e análise de algoritmos (incluindo notação O), problema do segmento de soma máxima
10	05/07	Ordenação por intercalação (mergeSort), introdução à divisão e conquista
11	11/07	Problema da separação e quickSort (uso de aleatoriedade em algoritmos)
12	12/07	Problema da seleção
13	18/07	Problemas da contagem de inversões e limitante inferior Omega ($n \log n$) para ordenação
	23/07	Data recomendada para entrega do Trabalho Prático 1
	25/07	Dúvidas e Exercícios
	26/07	Primeira Avaliação
14	01/08	Ordenação por contagem (countingSort)
15	02/08	Ordenação por partes (radixSort)
	05/08	Data de divulgação do Trabalho Prático 2
18	08/08	Árvores de Busca Digital
19	09/08	Tries
20	16/08	PATRICIA Tries
21	22/08	Grafos: tipos, implementação e construção aleatória
	23/08	Aulas Suspensas
	27/08	Data recomendada para entrega do Trabalho Prático 2
22	29/08	Busca em profundidade (aplicação em ordenação topológica)
23	30/08	Ordenação topológica, DFS, DAGs aleatórios
24	05/09	Componentes fortemente conexos, algoritmo de Kosaraju
25	06/09	Busca em largura, caminhos mínimos em grafos não ponderados
	11/09	Data de divulgação do Trabalho Prático 3
26	12/09	Caminhos mínimos ponderados em DAGs e em grafos sem custos negativos
27	13/09	Caminhos mínimos ponderados, grafos sem custos negativos e algoritmo de Dijkstra
	19/09	Dúvidas e Exercícios
	20/09	Segunda Avaliação
	27/09	Avaliação Substitutiva
	01/10	Data recomendada para entrega do Trabalho Prático 3