

Aula	Data	Conteúdo previsto
1	17/08	Apresentação, estruturas de dados, tabelas de símbolos
2	19/08	Árvores binárias de busca, altura e balanceamento
3	24/08	Rotações e árvores AVL: definição e inserção
4	26/08	Árvores AVL: altura máxima e remoção
5	31/08	Árvores rubro-negras
6	02/09	Skip lists (uso de aleatoriedade em estruturas de dados)
7	09/09	Hash tables: espalhamento e colisões
	14/09	Data de divulgação do Trabalho Prático 1
8	14/09	Hash tables: tratando colisões e dimensionando carga
9	16/09	Projeto e análise de algoritmos (incluindo notação O), problema do segmento de soma máxima
10	21/09	Ordenação por intercalação (mergeSort), introdução à divisão e conquista
11	23/09	Problema da separação e quickSort (uso de aleatoriedade em algoritmos)
13	30/09	Limitante inferior Omega ($n \log n$) para ordenação baseada em comparações e bucketSort
	02/10	Data recomendada para entrega do Trabalho Prático 1
	05/10	Data de divulgação do Questionário 1
12	05/10	Problemas da seleção e da contagem de inversões
14	07/10	Ordenação por contagem (countingSort)
15	14/10	Ordenação por partes (radixSort)
21	19/10	Grafos: tipos, implementação e construção aleatória
	20/10	Data de divulgação do Trabalho Prático 2
22	21/10	Busca em profundidade (aplicação em ordenação topológica)
23	27/10	Ordenação topológica, DFS, DAGs aleatórios
	27/10	Data de divulgação do Questionário 2
24	29/10	Componentes fortemente conexos, algoritmo de Kosaraju
	06/11	Data recomendada para entrega do Trabalho Prático 2
	08/11	Data de divulgação do Trabalho Prático 3
25	09/11	Busca em largura, caminhos mínimos em grafos não ponderados
26	11/11	Caminhos mínimos ponderados em DAGs e em grafos sem custos negativos
27	16/11	Caminhos mínimos ponderados, grafos sem custos negativos e algoritmo de Dijkstra
18	18/11	Árvores de Busca Digital
19	23/11	Tries
20	25/11	PATRICIA Tries
	26/11	Data de divulgação do Questionário 3
	27/11	Data recomendada para entrega do Trabalho Prático 3
16	30/11	Busca de palavras em um texto, algoritmo de Boyer-Moore (bad character heuristic) [Bônus]
17	02/12	Busca de palavras em um texto, algoritmo de Boyer-Moore (good suffix heuristic) [Bônus]