

Aula	Data	Conteúdo previsto
1	09/11	Apresentação, estruturas de dados, tabelas de símbolos
2	10/11	Árvores binárias de busca, altura e balanceamento
3	12/11	Rotações e árvores AVL: definição e inserção
4	13/11	Árvores AVL: altura máxima e remoção
5	16/11	Árvores rubro-negras
6	17/11	Skip lists (uso de aleatoriedade em estruturas de dados)
7	19/11	Hash tables: espalhamento e colisões
8	20/11	Hash tables: tratando colisões e dimensionando carga
	21/11	Data de divulgação do Trabalho Prático 1
9	23/11	Projeto e análise de algoritmos (incluindo notação O), problema do segmento de soma máxima
10	24/11	Ordenação por intercalação (mergeSort), introdução à divisão e conquista
11	26/11	Problema da separação e quickSort (uso de aleatoriedade em algoritmos)
12	27/11	Problemas da seleção e da contagem de inversões
13	30/11	Limitante inferior Omega ($n \log n$) para ordenação baseada em comparações e bucketSort
14	01/12	Ordenação por contagem (countingSort)
15	03/12	Ordenação por partes (radixSort)
	05/12	Data de divulgação do Trabalho Prático 2
16	07/12	Busca de palavras em um texto, algoritmo de Boyer-Moore (bad character heuristic)
17	08/12	Busca de palavras em um texto, algoritmo de Boyer-Moore (good suffix heuristic)
18	10/12	Árvores de Busca Digital
19	11/12	Tries
20	14/12	PATRICIA Tries
21	15/12	Grafos: tipos, implementação e construção aleatória
22	17/12	Busca em profundidade (aplicação em ordenação topológica)
	19/12	Data de divulgação do Trabalho Prático 3
23	04/01	Ordenação topológica, DFS, DAGs aleatórios
24	05/01	Componentes fortemente conexos, algoritmo de Kosaraju
25	07/01	Busca em largura, caminhos mínimos em grafos não ponderados
26	11/01	Caminhos mínimos ponderados em DAGs e em grafos sem custos negativos
27	12/01	Caminhos mínimos ponderados, grafos sem custos negativos e algoritmo de Dijkstra