

## AED1 - Lista 2

### Vetores, busca, ordenação

Seguem alguns exercícios relacionados com operações em vetores, busca sequencial e binária, e algoritmos elementares de ordenação.

1 - [3.2.2] - O autor da função abaixo afirma que ela decide se  $x$  está no vetor  $v[0..n-1]$ . Critique o código.

```
int busc (int x, int n, int v[]) {
    if (v[n-1] == x) return 1;
    else return busc (x, n-1, v);
}
```

2 - [3.2.1] - Critique a seguinte função. Ela promete decidir se  $x$  está em  $v[0 .. n - 1]$ , devolvendo 1 em caso afirmativo e 0 em caso negativo. Qual a eficiência no melhor e no pior caso?

```
int muitofeio(int x, int v[], int n) {
    if (n == 0) return 0;
    else {
        int achei;
        achei = muitofeio(x, v, n-1);
        if (achei || x == v[n - 1]) return 1;
        else return 0; }
}
```

3 - [3.5.3] - Critique a seguinte função. Ela promete eliminar os zeros de  $v[0..n-1]$ , deixar o resultado em  $v[0..m-1]$  e devolver  $m$ . Há alguma maneira simples de corrigir o código?

```
int tira0(int n, int v[]) {
    int i, z = 0;
    for (i = 0; i < n; i++) {
        if (v[i] == 0) z += 1;
        v[i - z] = v[i]; }
    return n - z;
}
```

4 - [7.2.2, 7.2.4] - Considere a seguinte função que faz uma busca sequencial em um vetor ordenado e devolve a posição em que  $x$  está ou deveria ser inserido.

Note que a convenção desta busca é diferente da vista em aula, pois quando não encontra  $x$  ela devolve a primeira (mais a esquerda) posição em que  $x$  poderia ser inserido de modo a manter o vetor ordenado, ao invés de devolver  $-1$ .

```
int buscaSequencial (int x, int n, int v[]) {  
    int j = 0;  
    while (j < n && v[j] < x)  
        ++j;  
    return j;  
}
```

a) Quais são os invariantes do processo iterativo na função `buscaSequencial`? Use os invariantes para mostrar que a função está correta.

b) Escreva uma versão recursiva da função `buscaSequencial`.

5 - [7.3.2, 7.4.3] - Considere a seguinte função que faz uma busca binária em um vetor ordenado e devolve a posição em que  $x$  está ou deveria ser inserido.

Note que a convenção desta busca é diferente da vista em aula, pois quando não encontra  $x$  ela devolve a primeira (mais a esquerda) posição em que  $x$  poderia ser inserido de modo a manter o vetor ordenado, ao invés de devolver  $-1$ .

```
int buscaBinaria (int x, int n, int v[]) {  
    int e, m, d;  
    e = -1; d = n; // atenção!  
    while (e < d-1) {  
        m = (e + d)/2;  
        if (v[m] < x) e = m;  
        else d = m;  
    }  
    return d;  
}
```

a) Suponha que  $v[i] = i$  para todo  $i$ . Execute a função `buscaBinaria` com  $n = 9$  e  $x = 3$ . Repita o exercício com  $n = 14$  e  $x = 7$ . Repita o exercício com  $n = 15$  e  $x = 7$ .

b) Na função `buscaBinaria`, mostre que temos  $e < m < d$  imediatamente depois da atribuição " $m = (e + d) / 2$ ".

6 - [7.5.2] - Se preciso de  $t$  segundos para fazer uma busca binária em um vetor com  $n$  elementos, de quando tempo preciso para fazer uma busca em  $n^2$  elementos?

7 - [7.5.3] - Overflow aritmético. Se o número de elementos do vetor  $v[0 .. n - 1]$  estiver próximo de  $INT\_MAX$ , o código da busca binária pode descarrilar ao calcular a expressão  $m = (e + d)/2$ . Como evitar isso?

8 - [8.1.1] - Escreva uma função que decida se um vetor  $v[0..n-1]$  está em ordem crescente. Depois, critique o código a seguir.

```
int verifica (int v[], int n) {  
    int i, anterior = v[0], sim = 1;  
    for (i = 1; i < n && sim; i++) {  
        if (anterior > v[i]) sim = 0;  
        anterior = v[i]; }  
    return sim;  
}
```

9 - [8.2.8, 8.3.3] - Modifique as seguintes funções de ordenação para que elas permutem os elementos de um vetor  $v[0..n-1]$  de modo que eles fiquem em ordem decrescente.

a) insertionSort

b) selectionSort

c) bubbleSort

Para revisar conceitos sobre vetores, busca e ordenação, além de encontrar mais exercícios, acesse:

- <https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/array.html>
- <https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/bubi.html>
- <https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos/aulas/ordena.html>